



# CYBERBOT XI FESTIWAL ROBOTYKI 2014

## REGULAMIN PUCK COLLECT

### **1. Przepisy ogólne**

1. Celem konkurencji jest dostarczenie jak największej ilości pucków danego koloru do swojej bazy.
2. Zawody rozgrywane są w jednym etapie na który składa się seria pojedynków w trybie "każdy z każdym". Zwycięski robot otrzymuje 3 punkty, remis oznacza przyznanie po 1 punkcie dla obu robotów. W przypadku uzyskania tej samej liczby punktów przez większą ilość robotów o kolejności decyduje wynik w bezpośrednim pojedynku. W przypadku remisu może zostać rozegrany dodatkowy pojedynek.

### **2. Specyfikacja planszy**

1. Plansza po której poruszają się roboty podczas rozgrywania pojedynku ma kształt kwadratu o bokach długości 2500mm. Otoczona jest ściankami dowolnego koloru o wysokości minimum 8cm.
2. W rogach planszy znajdują się dwa oznaczone kolorami niebieskim i czerwonym pola ("bazy"). Każde z pól ma rozmiar 70x70cm. Pozostała część planszy jest koloru białego (strefa neutralna).
3. W strefie neutralnej znajdują się rozmieszczone losowo kolorowe krążki ("pucki"). Ich wymiary to 40mm średnicy oraz 20mm wysokości. Krawędzie pucków są lekko zaokrąglone. W chwili rozpoczęcia pojedynku na planszy znajduje się po 10 pucków z każdego koloru.

### **3. Specyfikacja robotów**

1. Obrys robota nie może przekraczać wymiarów 500x500mm. Nie ma ograniczeń co do wysokości robota. Rozmiary konstrukcji są sprawdzane przez sędziego przed przystąpieniem do konkurencji.





# CYBERBOT XI FESTIWAL ROBOTYKI 2014

2. Robot musi poruszać się w sposób autonomiczny. Zabronione są wszelkie formy komunikacji z robotem, za wyjątkiem startu i zatrzymania robota.
3. Niedozwolone są rozwiązania techniczne które mogą stwarzać zagrożenie dla zawodników, widzów oraz organizatorów. Robot musi być odporny na zmieniające się w trakcie zawodów warunki zewnętrzne, takie jak oświetlenie pomieszczenia czy głośna muzyka. Podczas zawodów obowiązywać będzie zakaz robienia zdjęć z lampą błyskową.

## **4. Przebieg rozgrywki**

1. Przed rozpoczęciem pojedynku do każdego robota przydzielany jest w sposób losowy kolor czerwony lub niebieski. Roboty zaczynają pojedynek będąc ustawione w bazach. Uruchamiane są na polecenie sędziego prowadzącego konkurencję.
2. Każdy pojedynek trwa 3 minuty lub do czasu gdy wszystkie pucky zostaną zebrane.
3. Puck uznaje się za dostarczone do bazy jeżeli:
  - a. Znajduje się całym swoim obrysem w polu bazy;
  - b. Dotyka podłoża całą swoją powierzchnią przez czas minimum jednej sekundy;
  - c. Nie jest zakryty żadną częścią robota.
4. Pucky dostarczone do bazy usuwane są natychmiast przez sędziów.
5. Zwycięzcą pojedynku zostaje robot który uzyskał więcej punktów przydzielanych według następujących zasad:
  - a. Za dostarczenie pucka swojego koloru przyznaje się jeden punkt
  - b. Za dostarczenie pucka koloru przeciwnika odejmuje się jeden punkt
6. Liczba punktów nie może być ujemna tj. w przypadku gdy robot zbierze więcej pucków przeciwnika niż swoich otrzymuje 0 punktów

## **5. Naruszenia regulaminu i kary**

1. Dyskwalifikacja.

Dyskwalifikacja i usunięcie z turnieju następuje gdy:

- robot nie spełnia wymagań konstrukcyjnych wymienionych w punkcie 3..





# CYBERBOT XI FESTIWAL ROBOTYKI 2014

- zawodnik wykazuje niesportowe zachowanie. Przykładowo, używa wulgarnego języka, obraża przeciwnika lub sędziego.
- zawodnik próbuje zranić przeciwnika lub uszkodzić jego robota

## **6. Podważanie decyzji sędziego**

- decyzja sędziego jest ostateczna i niepodważalna
- zawodnik, który nie zgadza się z decyzją sędziego, powinien wyrazić swoją opinię przed organizatorami turnieju

## **7. Pozostałe ustalenia**

Organizatorzy turnieju mają prawo do zmiany lub odstąpień od zasad turnieju.

## **8. Zgoda na publikację**

1. Rejestracja robota w zawodach oznacza wyrażenie zgody na publikację podstawowych informacji na jego temat tj. nazwy robota, nazwy drużyny, nazwy Uczelni lub Instytucji, zdjęć, filmów oraz zajętego miejsca przez Organizatorów i Partnerów Zawodów bez konieczności informowania o tym Konstruktora lub Drużyny.

## **9. Informacje końcowe**

1. Niniejszy regulamin został opublikowany na stronie internetowej Festiwalu Robotyki Cyberbot 2014 pod adresem <http://cyberbot.put.poznan.pl/>.
2. Regulamin został zatwierdzony przez Koordynatora Festiwalu Robotyki Cyberbot 2014, Jakuba Niechciała, oraz został sporządzony po konsultacjach i zgodnie z zaleceniami Polskiej Unii Robotyki Turniejowej.
3. Każdy z uczestników ma obowiązek zapoznać się z regulaminem.

